Explicacion del proyecto:

Primero creé el menú inicial que contendrá cuatro opciones, una que manipule el archivo, que se pueda copiar para crear un backup, mover el archivo, crear el archivo, crear una carpeta que se llame Proyectos secretos y la opción de eliminar tanto el archivo como la carpeta para inicializar todo el proceso desde cero cuando se inicie el programa, todo esto creado con la clase Files.

En el menú principar coloque una condición que si se elije otro numero que no sea de las opciones aparezca que es una opción no valida. Luego se agrego un switch para ejecutar cada opción que deseemo elegir en el menú, anterior mente ya había realizado las funciones únicamente para que el switch llame a la función y no sea necesario meter la función dentro del case.

1. Se realizo un void para crear el archivo plano, utilizando la ruta de donde queremos crearlo y estableci una condición con un if, lo cual establece que si el archivo existe no se sobreescriba. En ese archivo se guardara la base de datos de los inventos de tony stark, por lo tanto lo primero que se debe hacer es crear el archivo ya que si no lo creamos no podremos agregar inventos.
2. Hice un void para que el archivo se lea línea por línea, estableciendo que si el archivo existe se lean línea por línea, de lo contrario aparecerá que el archivo no existe.
3. En el void para agregar inventos se el pide al usuario ingresar los inventos deseados, utilice un try catch con un if en caso de que si el invento ya esta registrado no se sobreescriba y aparezca un mensaje que el invento ya existe, de lo contrario se agrega el invento y con el uso del catch se agrega una excepción en el caso que de un error.
4. Se creo un submenú que permita manipular el archivo plano lo cual contiene lo siguiente:
5. Copiar archivo: se copia el archivo .txt a una carpeta llamada backup, como copia de seguridad, llamando la función desde el submenú
6. Mover archivo: Mueve todos los inventos registrados en el archivo .txt a una carpeta llamada Proyectos secretos utilizando un if else y try catch
7. En el void crear carpeta utilizamos los try catch y un if para crear la carpeta Proyectos secretos.
8. Void verificarArchivo: se usa para verificar si el archivo existe, en el caso que seleccionemos esa opción si antes crear el archivo nos muestra un mensaje que el archivo no existe.
9. Eliminar Carpeta: Elimina la carpeta proyectos secretos.
10. Resetear programa: utilice esta función para que cada vez que iniciemos el programa se borren los datos y carpetas para que al momento de crear archivo y carpeta no nos aparezca que ya se haya creado utilizando la clase file.